

REGULAMIN TURNIEJU WSI

W rywalizacji Turnieju Wsi mogą brać udział reprezentacje wszystkich sołectw Gminy Czermin. W skład drużyn wchodzi kobiety, mężczyźni i dzieci z poszczególnych sołectw. Jeden zawodnik może startować w wielu dyscyplinach. Rywalizacja toczyć się będzie o puchar Wójta Gminy Czermin, Przewodniczącego Rady Gminy w Czerminie i Prezesa Stowarzyszenia „Trzy do Zera”. Zwycięzca Turnieju zorganizuje za rok wraz ze Stowarzyszeniem u siebie Gminny Turniej Wsi.

Zgłoszenia na karcie zgłoszeniowej należy dostarczyć do biura Stowarzyszenia 'Wspólnie dla Przyszłości' (Czermin 47) **do 26 maja 2014r.**

Drużyny będą rywalizowały w takich konkurencjach jak:

1. Struganie pyrek,
2. Wyścig na kastach po piwie,
3. Ślamazarny wyścig na rowerze
4. Wyżymanie szmaty
5. Lotanie w worku po pyrkach,
6. Przenoszenie pierd na kurendzie,
7. Wbijanie gwoździ w pinek
8. Przenoszenie wody na toczce razem z babum
9. Wyścigi kelnerów na szpilkach
10. Świganie gumiakami do kipy.

1.Struganie pyrek

Startują mężczyźni, każdy zawodnik ma do obrania 10 ziemniaków. Następnie rzuca ziemniaki do oddalonego o 5 metrów wiadra z wodą. Konkurencja na czas, kończy się w momencie , kiedy zawodnik wrzuci wszystkie ziemniaki do wiadra.

Punktacja: w zależności od liczby reprezentacji. Od 15 za I miejsce(w przypadku 15 reprezentacji wsi) do 1. Dodatkowo za każdy niedokładnie obrany ziemniak sędziowie mogą przyznać punkt ujemny.

2.Wyścig na kastach po piwie

Startuje 4 zawodników (w tym min 2 kobiety). Zawodnicy otrzymują 5 skrzynek od piwa, stają na czwartej, piąta skrzynka na końcu zostaje wolna. Wolną skrzynkę podają do przodu i przesuwają się na skrzynekach , znów podają ostatnią skrzynkę i przesuwają się. Zawodnicy pokonują wyznaczony dystans, zawracają za pachołkiem i wracają na linię startu- mety. Konkurencja kończy się kiedy zawodnicy i wszystkie skrzynki przekroczą linię mety. W przypadku, gdy zawodnik spadnie ze skrzynki sędzia wraca drużynę o jedno przesunięcie do tyłu. Konkurencja na czas.

Punktacja: w zależności od liczby reprezentacji. Od 15 za I miejsce(w przypadku 15 reprezentacji wsi) do 1.

3.Ślamazarny wyścig na rowerze

W konkurencji startuje kobieta, pokonuje na rowerze określony dystans. Uczestniczki pojadą na tym samym rowerze. Konkurencja polega na jak najwolniejszym pokonaniu dystansu. Zwycięża zawodniczka, która dystans pokona najwolniej. Jeżeli w trakcie jazdy spadnie z rowera lub się podepcze kończy wyścig przed czasem i klasyfikowana jest po zawodniczkach, które ukończą trasę.

Punktacja: w zależności od liczby reprezentacji. Od 15 (w przypadku 15 reprezentacji wsi) do 1. Za I miejsce 15 pkt., za II miejsce 14 pkt itd. Osoby, które nie ukończą kwalifikowane są jako ostatnie.

4.Wyżymanie szmaty

Konkurencja rodzinna: Startuje mama, tata i dziecko. konkurencja polega na namoczeniu szmaty w wiadrze z wodą, pokonaniu określonego dystansu i wyciśnięciu wody do słoika, wróceniu na start i przekazaniu szmaty kolejnej osobie. Konkurencja trwa 2 min. Zwycięża drużyna, która za pomocą szmaty przeniesie jak największą ilość wody do słoika.

Punktacja: w zależności od liczby reprezentacji. Od 15pkt za i miejsce (w przypadku 15 reprezentacji wsi) do 1 za ostatnie. Za I miejsce 15 pkt., za II miejsce 14 pkt itd.

5.Lotanie w worku po pyrkach

Startują 4- osobowe drużyny dzieci w wieku szkoły podstawowej. W przypadku, gdy z jakiejś miejscowości nie ma tylu dzieci, może startować dwoje dzieci pokonując wyznaczony dystans dwukrotnie. Pierwszy zawodnik po słowie „start” wchodzi do worka, pokonuje wyznaczony dystans, przekazuje worek następnemu zawodnikowi , który również w worku pokonuje powrotny dystans . konkurencja na czas.

Punktacja: w zależności od liczby reprezentacji. Od 15 (w przypadku 15 reprezentacji wsi) do 1. Za I miejsce 15 pkt., za II miejsce 14 pkt itd.

6. Przenoszenie pierd na kurendzie,

Startują 4 osoby (sołtys i członkowie rady sołeckiej), konkurencja trwa 1,5 minuty. zawodnicy ustawiają się w odległości 10 metrów od siebie. W tym czasie sołtys odczytuje treść 15 wyrazowej kurendy na zasadzie głuchego telefonu, przekazuje drugiemu zawodnikowi itd. Ostatni zawodnik na kartce papieru czytelnie zapisuje zasłyszane słowa. Każda drużyna losuje inną treść kurendy.

Punktacja: Za każdy poprawny wyraz 1 pkt.- maksymalnie 15 pkt., Wygrywa ten, kto zapisze najwięcej słów.

7.Wbijanie gwoździ w pinek

Startują kobiety. Każda zawodniczka otrzymuje drewniany pinek, konkurencja na czas, kończy się w momencie wbicia 5 gwoździ i podniesieniu młotka do góry.

Punktacja: W zależności od liczby reprezentacji. Od 15 (w przypadku 15 reprezentacji wsi) do 1. Za I miejsce 15 pkt., za II miejsce 14 pkt itd.

8.Przenoszenie wody na taczce razem z babum

Konkurencja drużynowa. Drużyna składa się z 2 osób: kobiety i mężczyzny. 1 osoba siada na taczce i otrzymuje 2 plastikowe kubki, które napełnia wodą, druga powozi taczka. Zawodnicy z wiadra nabierają w kubki wodę, które napełniają w określonym miejscu do drugiego wiadra. Konkurencja trwa 2 min. Zwycięża drużyna, która przewiezie jak największą ilość wody.

Punktacja: w zależności od liczby reprezentacji. Od 15 (w przypadku 15 reprezentacji wsi) do 1. Za I miejsce 15 pkt., za II miejsce 14 pkt itd.

9.Wścigi kelnerów na szpilkach

W każdej drużynie startuje 1 mężczyzna, otrzymuje 1 parę szpilek damskich, spódniczkę, fartuszek i tacę oraz kufel z wodą. Konkurencja polega na jak najszybszym pokonaniu określonego dystansu przeniesieniu jak największej ilości wody. Konkurencja będzie punktowana podwójnie

Punktacja 1-największą liczbę punktów zdobywa zawodnik, który przebiegnie jak najszybciej wymagany dystans.

Punktacja 2-największą liczbę punktów zdobywa zawodnik, który przeniesie jak największą ilość wody. Drużyna, której zawodnik wyleje całą wodę otrzymuje 0 pkt.

10.Świganie gumiakami do kipy.

Startują sołtysi (w przypadku nieobecności inny członek rady sołeckiej) zawodnik otrzymuje 15 butów gumowych i rzuca nimi do oddalonego o 5m kosza wiklinowego (kipy)

Punktacja: za każdy umieszczony w koszu but 1 pkt (max. 15 pkt)

Końcowa kwalifikacja zostanie sporządzona po zsumowaniu punktów ze wszystkich konkurencji. Zwycięża drużyna która zdobędzie najwięcej punktów. W przypadku równej liczby punktów zdobytych przez dwie pierwsze lub trzy pierwsze drużyny rozegrana zostanie dodatkowa konkurencja pomiędzy zainteresowanymi drużynami. Konkurencja nazwana łowienie ryb polega na tym, że startuje 1 osoba z zainteresowanej drużyny. Zawodnicy otrzymują wędki. W wannie z wodą pływają butelki po piwie z oczkiem. Zwycięża zawodnik, który pierwszy wyłowi butelkę.

Punktacja: 2-1- w przypadku dwóch drużyn, lub 3-1 – w przypadku trzech drużyn.